

Załącznik nr 1 do Zapytania ofertowego w trybie Rozeznania rynku  
Wzór Propozycji cenowej

.....  
(miejsowość i data)

.....  
(nazwa i adres wykonawcy-pieczczęć)

Dla:  
MDS Centrum Wsparcia Biznesowego Mirella Doluk-Świerczek  
Ul. Przedwiośnie 8/6  
44-119 Gliwice  
NIP 631 110 51 87 REGON 241601709

Propozycja cenowa

Dla MDS Centrum Wsparcia Biznesowego Mirella Doluk-Świerczek w ramach projektu „Akademia Kluczowych Kompetencji Sośnicy II” realizowanego przez MDS Centrum Wsparcia Biznesowego Mirella Doluk-Świerczek w ramach RPO WSL 2014-2020, współfinansowanego z Europejskiego Funduszu Społecznego, dla osi priorytetowej: XI. Wzmocnienie potencjału edukacyjnego dla działania: 11.1. Ograniczenie przedwczesnego kończenia nauki szkolnej oraz zapewnienie równego dostępu do dobrej jakości edukacji elementarnej, kształcenia podstawowego i średniego dla poddziałania: 11.1.4. Poprawa efektywności kształcenia ogólnego  
W odpowiedzi na Rozeznanie rynku na:

dostawę materiałów dydaktycznych do zajęć pozalekcyjnych dla Uczniów/czennic SP-14 w Gliwicach w ramach projektu: „Akademia Kluczowych Kompetencji Sośnicy II”

- do Akademii doświadczeń matematycznych
- do Akademii edukacyjno-wyrównawczej
- do Akademii Powtórek: zajęć wyrównawczych Matematyczno-przyrodniczych
- do Akademii powtórek: zajęć wyrównawczych z matematyki dla klas 4-5
- do Akademii zdrowego kręgosłupa (sala)

.....  
Imię i nazwisko/nazwa i adres Oferenta

numer telefonu.....

1. Oświadczam, że proponuje wykonanie przedmiotu rozeznania rynku za cenę:

	<b>Przedmiot zamówienia – Materiały dydaktyczne do Akademii doświadczeń matematycznych</b>	<b>jednostka miary</b>	<b>ilość</b>	<b>cena brutto PLN z VAT</b>
1	Zestaw - Tablice matematyczne do powieszenia na ścianie ARYTMETYKA I ALGEBRA kl IV - VI - 13 plansz 50x35cm	zestaw	1	
2	Gra matematyczna Sudoku - łamigłówka która ćwiczy logiczne myślenie poprawia pamięć i koncentrację. wym. 20 x 25 x 3 cm	sztuka	1	



3	Zestaw - Magnetyczne przybory dla nauczyciela i dla ucznia - Komplet podstawowych przyborów tablicowych: cyrkiel, kątomierz, 2 ekierki, linijka. Przyrządy mają posiadać uchwyty, być wyposażone w magnesy, co będzie ułatwiać pracę przy tablicy. Wszystkie uchwyty powinny być zdejmowane. Linijka dł. 100 cm; ekierki 40 cm. łączna ilość przyborów w zestawie - 5 szt.	zestaw	1	
4	Zestaw minimum 10 brył gotowych i siatki do poskładania 2 w 1 z przezroczystego tworzywa o wym. 7,5 cm: walec, stożek, sześcián, prostopadłościán, graniastosłup trójkątny, graniastosłup sześciokątny, czworosián, ostrosłup o podstawie kwadratu; 10 siatek z kolorowego tworzywa.	zestaw	1	
5	Zestaw - Układanki - części ułámkowe - Listwy reprezentujace części ułámkowe. 51 kolorowych elementów z tworzywa, wym.23 x 20,5 cm	zestaw	3	
6	Domino - gra umożliwiająca samodzielne ćwiczenia uczniów w zakresie wykonywania działań na ułámkach dziesiętnych. Komplet powinien zawierać 10 różnych układanek, różniących się kolorem	sztuka	1	
7	Zestaw 14 rodzajów różnych kostek w walizce, lub pudełku z tworzywa sztucznego, kostki od tradycyjnych i wielosiennych po puste do zapisu według potrzeb. Zestaw powinien zawierać minimum 162 kostek w 14 rodzajach: walizka lub pudełko powinno być zamykane	zestaw	1	
8	Zestaw klocków magnetycznych minimum 244 szt.; magnesy w kształcie kulek (śr. 1,3 cm) i prostokątów (wym. od 1,5 do 2,5 cm)	zestaw	1	
	<b>Przedmiot zamówienia – Materiały dydaktyczne do Akademii edukacyjno-wyrównawczej</b>	<b>jednostka miary</b>	<b>ilość</b>	<b>cena brutto PLN z VAT</b>
1	Gra Rummikub Junior - gra edukacyjna, która rozwija umiejętności poznawcze, takie jak rozpoznawanie cyfr, kolorów i kształtów oraz formowanie z nich grup w określonym porządku. Gra powinna zawierać: <ul style="list-style-type: none"> <li>•40 kostek do gry z cyframi od 1-10,</li> <li>•2 jokery,</li> <li>•2 duże kostki „Król Rummikub”,</li> <li>•1 woreczek,</li> <li>•szczegółowa instrukcja.</li> </ul>	sztuka	1	
2	Finito gra - gra edukacyjna i strategiczna - planszowa	sztuka	1	
3	Poszukiwacze zaginionych liczb - gra do nauki się dodawania i odejmowania	sztuka	1	



4	Sokole oko - zestaw gier edukacyjnych W zestawie 8 gier: Bystre oczko Sokole oko Skojarzenia Bingo obrazkowe Bingo – Skojarzenia Bingo – oczko Zgadula Niby Lotek. 4 dwustronne plansze 140 żetonów	sztuka	1	
5	Klocki Bio - zestaw 8 drewnianych prostokątów, które służą do odwzorowywania ćwiczeń z załączonej książeczki. Książeczka powinna zawierać zestaw ćwiczeń z podziałem na cztery różne stopnie trudności.	sztuka	1	
6	Emocje - dwa zestawy kart ze zdjęciami ludzi, którzy okazują różne emocje, na przykład: radość, zadowolenie, spokój, gniew, strach, zaskoczenie, wstyd, smutek. W jednym zestawie okazywane na zdjęciach emocje w danej sytuacji sytuacji (np. podczas kłótni, tuż przed bolesnym zastrzykiem, w czasie radosnej zabawy czy w obliczu utraty bliskiej osoby). 96 kart dwustronnych w plastikowym pudełku	sztuka	1	
7	Mozaika ( w pudełku drewnianym) - zestaw 40 drewnianych elem. w kształcie rombów i trójkątów w 5 kolorach	zestaw	2	
8	Zestaw kostek do opowieści - 2 niebieskie kostki z postaciami, 2 pomarańczowe – przedstawiające miejsca oraz 2 zielone – z sytuacjami. Kostki powinny być wykonane z trwałej pianki. 6 kostek; wym. 4,2 x 4,2 cm; Do zestawu powinna być dołączona instrukcja z ćwiczeniami	zestaw	2	
9	Budujemy szkielety brył - karty pracy 1 - Zestaw manipulacyjny do zabaw konstrukcyjnych i do nauki geometrii. Duża liczba otworów w kulkach pozwala trwale łączyć je z sobą za pomocą patyczków pod różnymi kątami, dzięki czemu można tworzyć m.in. graniastosłupy i ostrosłupy. Na każdej karcie jest wskazana ilość potrzebnych elementów do budowy modelu przestrzennego: 10 dwustronnych kart z tworzywa; wym. 15 x 21 cm	zestaw	1	
10	Logiczna układanka dla dwóch osób. Zadaniem jednego z graczy jest odgadnięcie czterokolorowego kodu, który ułożył partner. Poprawne ułożenia sygnalizowane są czerwonymi i białymi pionkami. Gra ćwiczy intelekt i logiczne myślenie. 96 pionków w 8 kolorach; wym. 29,5 x 15 x 3 cm	sztuka	1	
11	Zestaw: „Patrz uważnie” - logiczne historyjki obrazkowe - Seria sekwencji obrazkowych, które ćwiczą umiejętność wyodrębniania elementów akcji, wiązania przyczyn i skutków oraz logicznego myślenia. Obrazki posłużą do omawiania różnic, opowiadania historyjek, porównywania szczegółów. wym. 9 x 9 cm, 15 sekwencji po 4–5 obrazków, razem 73 karty	zestaw	1	



12	Domino - działania na ułamkach - Pudełko zawiera 10 rodzajów domina. Zawartość: 10 układanek po 15 kafelków każda - wymiar kafelka 6 x 2 cm drewniane pudełko	sztuka	1	
13	Bla bla bla - gra planszowa	sztuka	1	
14	Dżungolo - gra	sztuka	1	
	<b>Przedmiot zamówienia – Materiały dydaktyczne do Akademii Powtórek: zajęć wyrównawczych Matematyczno-przyrodniczych</b>	<b>jednostka miary</b>	<b>ilość</b>	<b>cena brutto PLN z VAT</b>
1	Gra matematyczna Sudoku - łamigłówka która ćwiczy logiczne myślenie poprawia pamięć i koncentrację. wym. 20 x 25 x 3 cm	sztuka	1	
2	Ułamki w kole, 10 cm, uczniowskie, 51 elementów - Ułamki w kole, 10 cm, uczniowskie, 51 elementów - w tym zestaw 9 kół wykonanych z kolorowego plastiku, pozwalają nauczycielowi demonstrować właściwości ułamków, Koła reprezentują ułamki: 1, 1/2, 1/3, 1/4, 1/5, 1/6, 1/8, 1/10, 1/12. Zawartość: 9 kół o średnicy 20 cm (łącznie 51 elementów) ; Zapakowane w plastikowe pudełko	Zestaw	1	
3	Zestaw 14 rodzajów różnych kostek w walizce, lub pudełku z tworzywa sztucznego, kostki od tradycyjnych i wielościennych po puste do zapisu według potrzeb. Zestaw powinien zawierać minimum 162 kostek w 14 rodzajach: walizka lub pudełko powinno być zamykane	zestaw	1	
4	Domino - działania na ułamkach - Pudełko zawiera 10 rodzajów domina. Zawartość: 10 układanek po 15 kafelków każda - wymiar kafelka 6 x 2 cm drewniane pudełko	sztuka	1	
5	Zestaw klocków magnetycznych minimum 244 szt.; magnesy w kształcie kulek (śr. 1,3 cm) i prostokątów (wym. od 1,5 do 2,5 cm)	zestaw	1	
6	Stojące zegary z obręczą wokół tarczy ułatwiającą odczytywanie godzin. Ruch wskazówek powoduje zmianę ilustracji wskazującej porę dnia. Mały zegar stojący - 10 cm – sztuk 7	sztuka	7	
7	Wielka podróż z Martyną Wojciechowską - gra	sztuka	1	
8	Mapa Polska - skarby przyrody - Format: 160 cm x 120 cm Skala: 1 : 650 000	sztuka	1	
9	Lornetka – do zajęć przyrodniczych	sztuka	1	



10	Waga precyzyjna jednostkach wagi ([g], [ct], [oz] itd.)	sztuka	1	
11	Wir mnożenia - Gra planszowa której podstawową regułą jest znajomość tabliczki mnożenia. Rzut kostką wyznacza kolor i skok gracza - które poprzedza obliczenie ( pomnóż liczbę obecnego pola przez liczbę pola następnego ) Zabawa poprzez działania na planszy wspomaga naukę matematyki. Gra na 2 -4 osób od 8 lat. Zawartość: plansza, 4 pionki, kostka oraz tabliczka mnożenia w formie karty	sztuka	1	
	<b>Przedmiot zamówienia – Materiały dydaktyczne do Akademii Powtórek: zajęć wyrównawczych z matematyki dla klas 4-5</b>	<b>jednostka miary</b>	<b>ilość</b>	<b>cena brutto PLN z VAT</b>
1	Bingo. Mnożenie i dzielenie do 100 - dwa zestawy kart i kartoników: jeden dotyczy dodawania, drugi odejmowania; 10 kart po 6 liczb; 60 dwustronnych kartoników z działaniami w postaci dwóch rodzajów zapisu (poziomego i pionowego)- gra edukacyjna - uczy dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia. Sztuka 1	Sztuka	1	
2	Bingo ułamkowe - zestaw klasowy - 65 części koła, ułamkowych z pianki (1xcałość, 6x1/2, 9x1/3, 8x1/4, 5x1/5, 8x1/8, 10x1,10, 12x1/12) 50 kolorowych kart zadaniowych (poprawna odpowiedź na odwrocie) podstawa do ćwiczeń z tworzywa (z szufladą na koła i karty)	Zestaw	1	
3	Zegar mały (10 sztuk) - Stożące zegary z obręczą wokół tarczy ułatwiającą odczytywanie godzin. Ruch wskazówek powoduje zmianę ilustracji wskazującej porę dnia.	Sztuka	10	
4	Zegar duży (1 sztuka) Stożące zegary z obręczą wokół tarczy ułatwiającą odczytywanie godzin. Ruch wskazówek powoduje zmianę ilustracji wskazującej porę dnia. Duży zegar zalecany jest dla nauczyciela do prezentacji zadań dla całej klasy. śr. 30 cm	Sztuka	1	
5	Timer dla nauczyciela Urządzenie z tarczą zegara, służące do określania ilości czasu przeznaczanego na określone zadanie oraz do nauki pojęcia upływu czasu. Czerwone pole oznacza ilość minut pozostałych do końca zadania i zmniejsza się wraz z ich upływem. Koniec czasu sygnalizowany jest dźwiękiem z możliwością regulacji natężenia za pomocą pokrętki. wym. 14 x 18,5 x 5 cm. wymaga 1 baterii AA (nie dołączona)	Sztuka	1	
6	Domino zegarowe - z lewej strony każdego elementu	Sztuka	1	



	powinien być czas w formie cyfrowej, z prawej w układzie klasycznej tarczy godzinowej. Zestaw stanowi; 36 tekturowych powlekanych kart o wym. 6 x 8,6 cm, tekturowe pudełko z blistrem wym. pudełka 14,5 x 13,5 x 3 cm			
7	Ułamki - zestaw - Podstawowa pomoc dydaktyczna do nauki ułamków. Powinna zawierać 3 ruchome moduły z zapisem ułamków zwykłych, dziesiętnych i procentów. Czwarty powinien zawierać zapis ułamków w kole. Każdy moduł powinien mieć wymiar minimum 6 x 6 cm	Zestaw	1	
8	Owocowe ułamki. Pomoc matematyczna - Ułamki przedstawione w formie magnetycznych figurek 5 różnych owoców, umieszczonych w plastikowej miseczce. Każdy z owoców, składa się z różnej ilości kawałków, które dla ułatwienia zostały odpowiednio ponumerowane. Liczba pestek na poszczególnych kawałkach również odpowiada wartości znajdującej się na nim cyfry. Owoce oraz miseczka wykonane z tworzywa sztucznego. Wym. miseczki: śr. 20 cm, wys. 10 cm, śr. pomarańczy 7,5 cm	Sztuka	1	
9	Ułamkowa pizza – pomoc dydaktyczna w rozpoznawaniu i prawidłowemu nazywaniu części ułamkowych. Stanowią ją 4 dwustronne plansze (wym. 16,5 x 20 cm), dwustronna ruletka, plansza i żetony. 36 szt.	Sztuka	1	
10	Bryły geometryczne transparentne - Wielkie transparentne bryły z zaakcentowaną kolorystycznie przezroczystą, zdejmowaną podstawą. Doskonałe jako zestaw demonstracyjny. Otwierana podstawa umożliwia eksperymentalnie badać objętość brył poprzez nasypianie dowolnego materiału lub nalanie wody. bryły wykonane są z estetycznego i trwałego tworzywa; 17 szt.; bok najmniejszego sześcianu 5,3 cm; bok największego sześcianu 10,4 cm	Zestaw	1	
11	Nakładka suchościeralna -Układ współrzędnych - nakładka tablicowa magnetyczna - nowoczesne rozwiązanie, przylegające do wszelkiego rodzaju tablic szkolnych i flipchartów wykonanych na bazie blach.Tradycyjny układ współrzędnych naniesiony powinien być na kratkowanie 20 kratek x 20 kraterk. Rozmiar gabarytowy planszy: 80 cm x 96 cm	Sztuka	1	
12	Magnetyczne rachunki 1 - do nauki dodawania i odejmowania do 30 i do 100 - dwustronna tabliczka magnetyczna A4, 48 magnetycznych trójkątów, 12 kart z działaniami w zakresie do 30, 18 kart z działaniami w zakresie do 100, książka z rozwiązaniami.	Zestaw	1	
13	Oś liczbowa z rozwinięciem setnych/tysięcznych - Miara którą można zamocować na dowolnej metalowej powierzchni, na której można pisać markerami i bez problemu je ścierać. 200 x 12 cm; 100 sektorów - przemiennie 10 czerwonych, 10 białych, marker	Zestaw	1	



	<b>Przedmiot zamówienia – Materiały dydaktyczne do Akademii Zdrowego Kręgosłupa</b>	<b>jednostka miary</b>	<b>ilość</b>	<b>cena brutto PLN z VAT</b>
1	Równoważnia 6-zaczepowa - drewniana do zajęć korekcyjnych – powinna się składać z 5 desek o wym. 100 x 9 x 2 cm, 6 cegieł o 6 sworzniach łączących 3 deski o wym. 28 x 14 x 5 cm	Zestaw	1	
2	Piłki skaczące do zajęć korekcyjnych z uchwytami – 60 cm – 10 sztuk	Sztuka	10	
3	Równoważnia balansująca – plastik – bujaczek do zajęć korekcyjnych	Sztuka	1	
4	Zestaw gimnastyczny – składający się z drążków 70CM ( 10 SZTUK), 6 obręczy o średnicy 50 cm, 6 podstaw stojaków, zaciski 24 sztuki – służy do budowania torów przeszkód	Zestaw	1	
5	Woreczki wypełniane grochem sportowe z cyferkami – sztuk 12	Zestaw	1	
6	Piłka nożna rozmiar 5	Sztuka	1	
7	Piłeczki jeżyki 8mm do ćwiczeń	sztuka	10	

łącznie ceny poszczególnych Akademii wynoszą:

<b>Nazwa przedmiotu zamówienie</b>	<b>Cena łącznie brutto za materiały dydaktyczne, w tym VAT</b>
Materiały dydaktyczne do Akademii doświadczeń matematycznych	
Materiały dydaktyczne do Akademii edukacyjno-wyrównawczej	
Materiały dydaktyczne do Akademii Powtórek: zajęć wyrównawczych Matematyczno-przyrodniczych	
Materiały dydaktyczne do Akademii Powtórek: zajęć wyrównawczych z matematyki dla klas 4-5	
Materiały dydaktyczne do Akademii Zdrowego Kręgosłupa	
	łącznie: .....

Oświadczam, że proponuje wykonanie przedmiotu rozeznania rynku za kwotę:

..... **brutto PLN**

**słownie cena brutto:** .....

na warunkach określonych w Rozeznaniu rynku.

.....  
(podpis i/lub pieczęć Oferenta o ile dotyczy)

**Załącznik nr 2 do Zapytania ofertowego w trybie Rozeznania rynku**  
**Oświadczenie Oferenta o posiadaniu uprawnień do wykonywania określonej działalności lub czynności, jeżeli przepisy prawa nakładają obowiązek ich posiadania**

Imię i nazwisko/ Nazwa Oferenta: .....

Adres Oferenta: .....

Ja, niżej podpisany/a oświadczam, że posiadam uprawnienia do wykonywania określonej działalności lub czynności, jeżeli przepisy prawa nakładają obowiązek ich posiadania.

.....  
(data i podpis Oferenta)





**Fundusze Europejskie**  
Program Regionalny



**Unia Europejska**  
Europejski Fundusz Społeczny



**Załącznik nr 3 do Zapytania ofertowego w trybie Rozeznania rynku  
Oświadczenie Oferenta o przeprowadzeniu w przeciągu ostatnich trzech lat co najmniej 1  
dostawy o podobnym charakterze**

Imię i nazwisko/ Nazwa Oferenta: .....

Adres Oferenta: .....

Ja, niżej podpisany/a oświadczam, że przeprowadziłem/am w przeciągu ostatnich trzech lat co najmniej jedną dostawę o podobnym charakterze.

.....  
(data i podpis Oferenta)